

# Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

## Formulario de Aprobación Curso de Posgrado 2017

### Asignatura: Gestión de Proyectos de Software

(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

---

#### Profesor de la asignatura <sup>1</sup>:

(título, nombre, grado o cargo, Instituto o Institución)

#### Profesor Responsable Local <sup>1</sup>: Ing. Daniel Meerhoff Grado 3 InCo

(título, nombre, grado, Instituto)

#### Otros docentes de la Facultad: Ing Mario Piaggio Gr. 2 ImPi, Ing. Gerardo Marcelli Gr2 ImPi,

(título, nombre, grado, Instituto)

#### Docentes fuera de Facultad: Ing. Jorge Triñanes

(título, nombre, cargo, Institución, país)

#### Instituto ó Unidad: Instituto de Computación

#### Departamento ó Area: Ingeniería de Software

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

---

#### Horas Presenciales: 53 Horas

(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

#### Créditos:7

**Público objetivo y Cupos:** Personas interesadas en la gestión de proyectos y en particular en la gestión de proyectos de software.

Sin cupo.

(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción en el Depto. de Posgrado, hasta completar el cupo asignado)

---

**Objetivos:** Brindar a los participantes los conceptos fundamentales y metodológicos de las nuevas técnicas existentes para especificar, planificar, ejecutar y controlar proyectos, a fin de lograr proyectos "exitosos". Se abarcarán las técnicas tradicionales de gestión de proyectos, así como los principales conceptos de la metodología del PMI (Project Management Institute) y otros aportes recientes de la Teoría de las Restricciones (TOC) a la gestión de proyectos.

---

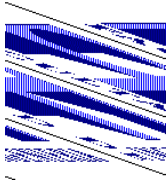
**Conocimientos previos exigidos:** Nociones básicas de proyectos y de proyectos de ingeniería de software.

**Conocimientos previos recomendados:**

---

#### Metodología de enseñanza:

(comprende una descripción de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura y su distribución en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)



## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

Las clases tendrán una duración de 3 horas durante las cuales existirá una parte expositiva y otra de trabajo en grupos realizando el análisis de casos. Se plantearán algunos ejercicios para realizar fuera del horario de clase, algunos de los cuales serán obligatorios y servirán para la aprobación del curso.

- Horas clase (teórico): 30 Horas
- Horas clase (práctico): 9 horas
- Horas clase (laboratorio):
- Horas consulta (en clase, *mail*, *chat*): 11
- Horas evaluación: 3 horas
  - Subtotal horas presenciales: 53 horas
- Horas estudio: 12 horas
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 12
- Horas proyecto final/monografía: 28
  - Total de horas de dedicación del estudiante: 105 horas

---

**Forma de evaluación:** Mediante la evaluación de ejercicios y problemas obligatorios que serán planteados a lo largo del curso, así como el ejercicio final.

---

### Temario:

1. Introducción. El enfoque de Sistemas y la Gestión de Proyectos.
2. Lista de control de diagnóstico y propuestas
3. Gestión del Alcance de un proyecto .
4. Planificación del alcance y evaluación de proyectos.
5. Definición del alcance – WBS.
6. Gestión del Tiempo.
7. Secuenciación de actividades, camino crítico, nivelación de recursos.
7. Gestión de costos.
8. Planificación de costos.
9. Indicadores de Seguimiento, EVA.
10. Teoría de las restricciones aplicada a la gestión de proyectos.
11. Gestión de abastecimiento y contrataciones.
12. Gestión de Riesgo en proyectos.
13. Gestión de Calidad en proyectos.
14. Gestión de recursos humanos en proyectos.
15. Gestión de las comunicaciones.
16. Metodologías ágiles

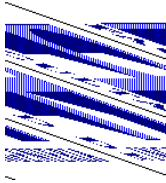
---

### Bibliografía:

(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)

1. Project Management Institute. A guide to project management body of knowledge (PMBOK Guide) – 2000 Edition Project Management Institute, 2001, ISBN 1880410230

2. Jolyon Hallows. Information Systems project management: How to Deliver Function and Value in Information Technology Projects, AMACOM, 1997, ISBN 0814403689 James P. Lewis.



## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

Project planning, scheduling and control, McGraw-Hill Trade, 2000, ISBN 0071360506

3. Robert Newbold. Project management in the fast lane: Applying the Theory of Constraints, Saint Lucie Press, 1998, ISBN 1574441957

4. Eliyahu M. Goldratt. Critical Chain, North River Press Publishing Corporation, 1997, ISBN 0884271536

---

**Fecha de inicio y finalización: 29 de mayo al 6 de julio**

**Horario y Salón:** lunes, miércoles y jueves de 18 a 21 hs. Salón 726, 7mo piso de la Facultad de Ingeniería

---